平成元年6月2日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第10号(通巻80号)

スーパーチャイニーズ2

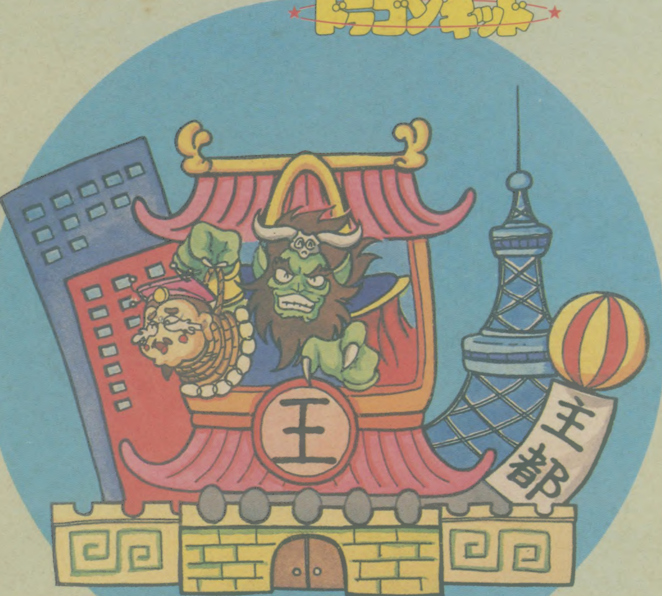
★ドラゴンキッド★



攻略の奥義書

町とダンジョンのマップに
敵のデータまでも!
これで解けなきゃウソの
親切設計攻略ガイドだ

スーパーチャイニーズ2
ドラゴンキッド



ファミリーコンピュータ Magazine No.10特別付録②

平成元年6月2日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第10号(通巻80号)

スーパーチャイニーズ2

★ドラゴンキッド★

攻略の奥義書



町とダンジョンのマップに
敵のデータまでも！
これで解けなきゃウソの
親切設計攻略ガイドだ

目次

珍の始皇帝を救い出せ！



ストーリー

時は珍の時代、ここチャイニーズランドでは、妖魔軍団・参謀長の超怒雷に珍の始皇帝がつかまっちゃったからさあ大変!! そのニュースを知ったイーピン山のジャックとリュウは、天福老師の命を受け、首都・ヨウカンへと旅立った……。





攻略の基礎知識

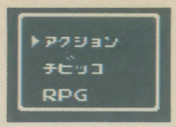
このゲームは、前作の流れをくむアクションにポイントが置かれているけど、その他にも覚えておかなきゃならないことはイッパイある。まずはおさらいだ。

1P・2P切り換え

アクション以外にウリがあるとすれば、この部分。ゲームの途中にいつでも1P・2Pに切り換えできる、とっても便利なシステムだ。どこの町にもあるコンビニ屋のおじさんに頼めばOKだよ。

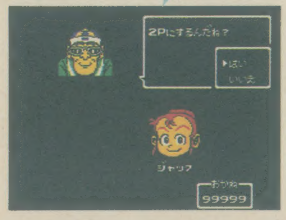
難易度の選択

初期設定でやらなきゃならないのが、まずこれ。これは「飛龍の拳II」でもあったけど、アクションが主なだけに慎重に考えておきたい。初心者はRPGモードをどうぞ。



⬅アクションが一番ムズイ

コンビニ屋で!



運動会モード

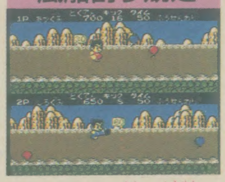
友達や兄弟同士でワイワイやりたければ、このモード。しかしこれには実はゲームの進行上重要な意味があって、例えばあるアイテムを取るために競技のクリアが条件となることもある。

徒競走



⬆ひたすらⒶボタン連打。単純に走り続けるモード

風船割り競走



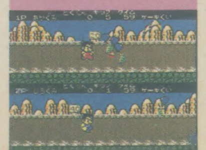
⬆できるだけ多く風船を割ってゴールインしよう

まとあて競争



⬆ふわふわ飛んでくる的に気合弾を打ち込め

ケーキ食い競争



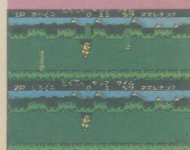
⬆飛んでくるケーキをびしばし食いまくれ

宝探しレース



⬆石をたたいてどこかにある宝を探し出す

アスレチックレース



⬆池や丸太などの障害物を乗りこえて進め！

アクションの戦闘

ここでは基本の戦闘シーンを紹介。他に、主人公のレベルアップ表も公開だ。どんどん強くなって、クリアを目指せ〜っ！

基本攻撃

基本中の基本。これができなきゃレベルなんて上げられない。まずはじっくり練習しようぜっ。

Ⓐボタンで **パンチ**



Ⓑボタンで **キック**



特殊攻撃

各イベントや戦闘で手に入れたアイテムで、おなじみミラクルキックなどの特殊攻撃が可能となる。中には覚えてないとクリアできない攻撃法もあるから甘く見てばかりいられないぞ。

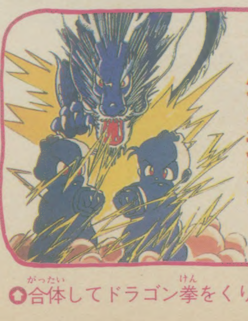


⬆ガイコツをたたくと、アイテム出現！



⬇それを取れば、いろいろな特殊攻撃ができるぞ。これは気合弾だ

2人協力攻撃も！



⬆合体してドラゴン拳をくり出せ！

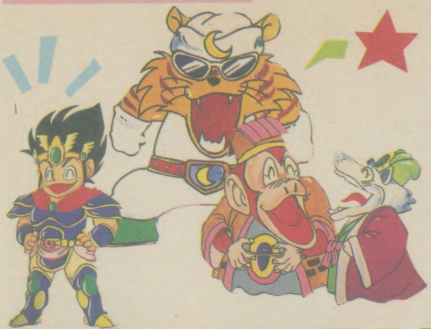
☆レベルアップ早見表☆

とにかくレベルを上げろ！

レベル	修業値	体力	攻撃力	レベル	修業値	体力	攻撃力
1	0	10	1	26	5113	155	26
2	12	14	2	27	5562	158	27
3	27	17	3	28	5981	180	28
4	51	19	4	29	6474	186	29
5	91	30	5	30	7171	190	30
6	151	35	6	31	7621	195	31
7	229	38	7	32	8095	199	32
8	329	40	8	33	8727	202	33
9	449	42	9	34	9407	204	34
10	521	44	10	35	10258	207	35
11	617	47	11	36	11068	211	36
12	727	60	12	37	13068	215	37
13	847	65	13	38	14568	218	38
14	997	68	14	39	15768	220	39
15	1177	70	15	40	17568	224	40
16	1369	74	16	41	19368	227	41
17	1393	76	17	42	21618	230	42
18	1833	92	18	43	24618	235	43
19	2103	100	19	44	26618	239	44
20	2403	105	20	45	28818	242	45
21	2753	108	21	46	29818	245	46
22	3153	112	22	47	33318	248	47
23	3653	115	23	48	36818	250	48
24	4153	118	24	49	40818	253	49
25	4753	148	25	50	45318	255	50

お助け12支ん匠

天界からやって来た者たち。ときには人々から仙人と呼ばれたりすることもある彼らは、道中で困っているジャックとリュウにアドバイスをしてくれたり、天界の宝を貸してくれたりする、たのもしい味方だ。



尻馬仙人



↑アイテムの取り方を教えてくれる

チュー美人



↑1人暮らし。さびしがり屋の未亡人

月虎仮面



↑トンチン関にいる。ヒントをくれるぞ

蛇市そめのすけ そめたろう



↑旅人相手に宿屋や道具屋を営んでいる

霊犬道士



↑霊猿道士と仲が悪い。ヨウカン在住

霊猿道士



↑超怒雷から逃げた人々をかくまった

トッポイジョージ



↑チャイニーズランドの情報通だ！

龍飛



↑少林寺で人人に武術の指導をしている

池間仙人



↑ジャックに金のつめを授けてくれる

レイラ姫



↑妖魔軍団の邪念坊につかまっている

羅牛



↑世界一の力持ちだが今は牢屋にいる

チョイ待ちお婆



↑天界へ通じる神々塔の見張り番なのダ

エリア別攻略！

さあ、基本のマスターはしっかりできたかな？　ここからいよいよ攻略の始まりだ。まず、チャイニーズランド全体のマップを公開。「アクションなら得意だけど、次にどこ行ったらいいの!?」なんてときに、このページを参考にしてね。

それぞれの地域には攻略の目安となるように番号をふっておいたので、この後の攻略ページと照らし合わせながら見てね。番号順は攻略の進行を示している。長い旅の始まりだ！

ド全体マップ





①ハイネン周辺



ここに含まれてるのはイーピン山の道場と尻馬仙人の館だ

②マンプク周辺



地下牢を抜けたところにはお助けの1人、チュー美人の館が

③トンチン関周辺



ここは川を隔てた場所に南の洞窟と、水蓮城がある

④ウケイ周辺



首都・ヨウカンに1番近い町。近くに東南の塔があるが……

⑩神々塔周辺



読んで字のごとく、とってもえらい神様がいるらしい

⑨コンロン山周辺



チャイニーズランドの中心に、デンとかまえるこの城には…

⑧シャチ周辺



地下を抜けると北の塔とレイラ姫の館がある。絶対行こう

チャイニーズラン



⑦火炎城周辺



前半のヤマ場の１つ。とにかくここを通らないと先へ行けない

⑥ショウリン周辺



世界の武闘家が集まる拳法の里。トッポイジョージの館も

⑤ヨウカン周辺

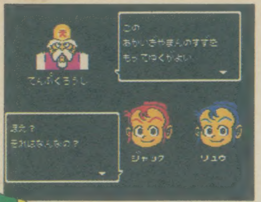


珍の始皇帝が囚われているのがここ。超怒雷の本拠地だ！

イーピン山

ジャックとリュウが事件を知り、スタートするのがここ。2人の師匠である天福老師が、まずここで旅の目的とか、それを達成するためには何を集めなければいけないかを教えてくれる。もちろんお金もくれるよ。





今はまだナゾのこのアイテム。う～む…

ハイネン

イーピン山の道場のすぐ北に位置する、とっても平和でのどかな町。妖魔軍団に攻められていないので、町の人たちもなんとなくノンキ。ま、とにかく情報でも集めて、これから先に備えておこうかな。

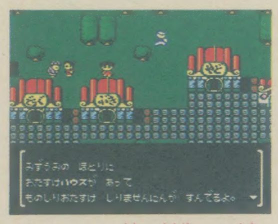
旅の準備を

天福老師からいただいた大事なお金。RPGの原則として旅の準備は欠かせない。まずはここを初期の拠点として、ジャックとリュウを鍛えよう。なにしろ旅は始まったばかりだしね。

武器屋	甲羅の盾	50
	白帯	20
	鉄のパンチ	30
	がんばりパンチ	80
道具屋	あんまん	10
	ダッシュスケボー	20
	とりもちの札	20
	力のお守り	15
宿屋	宿泊料	10

尻馬仙人の情報

お助け12支ん匠の1人、尻馬仙人の情報が早くもここで聞ける。この町から北に行ったところに館があるらしいのだが……。



フムフム、彼が問題のお助け12支ん匠の1人か。行こうっと

ハイネンの町マップ



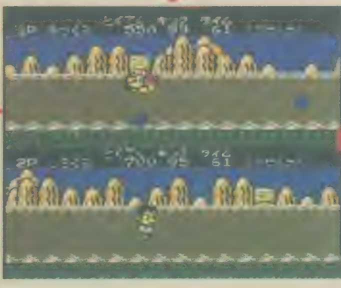
①コンビニ屋
②健脚道場
③道具屋
④武器屋
⑤宿屋

健脚道場へ

意外と忘れてしまいがちなのがこの部分。関係ないやーなんて言ってると後で泣きを見ることにもなりかねない。ここの修行をパスすれば、なんとおなじみのミラクルキックを使えるようになる。絶対覚えてね！



◆どこでもオビンイ修行だけど、ここでハイと言いましょう。



30コ以上割れば合格！



ミラクルキーーック!!

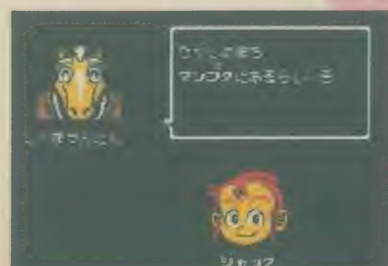
尻馬仙人の館

ちょこざいな敵を倒して、ちょっとは強くなったジャックとリュウ。ハイネンから北へ行ってみると、町で聞いたヒントの通り尻馬仙人の館があった。

話してみると、ジャックたちが探しているギヤマンの鈴は、ここから東に行った町、マンプクにあると言っている。ムム。



◆おお、町があった。さて何の情報が聞けるかな。



ギヤマンの鈴はマンプクに！



尻馬仙人（しりまさんにん）

お助け12支ん匠のひとり！

マンプク周辺

本来なら、ジャックたちをごちそうで迎えてくれるほど世界中の食べ物があった町なのに、今ではムカデの串焼きとかいも虫の煮っころがしなんかしかない。おまけに太守はニセモノ!?



○げっ、そんな物食べられない!?



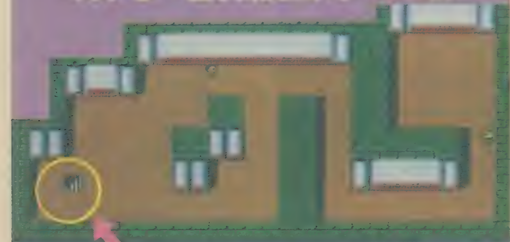
太守にバケてる悪いヤツ

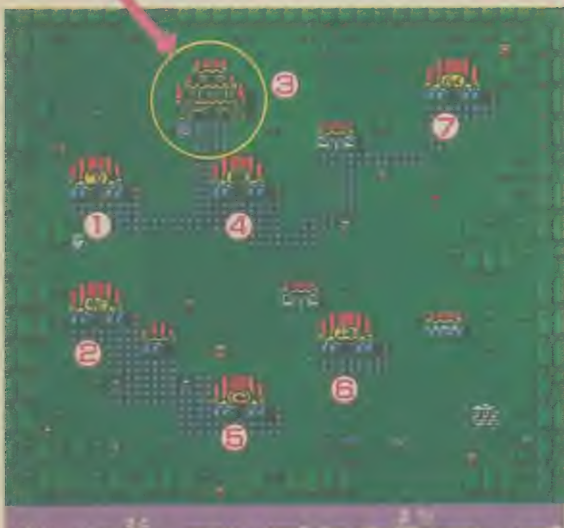
甲羅の盾	50
白帯	20
がんばりパンチ	80
連射弾	200

あんまん	10
トンデモコプター	15
おだての札	85
みえーるめがね	70

宿泊料	15

太守・劉備玄米の館



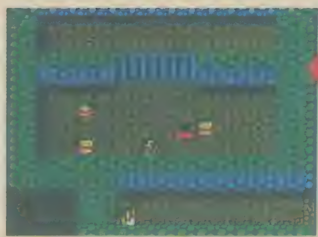


グルメの里・マンプクの町マップ

①デネーズ
②宿屋
③太守の館
④マンプクドナルド
⑤コンビニ屋
⑥武器屋
⑦道具屋

牢屋の中に！

ニセの太守に眠り薬入りのごちそうを食べさせられて、うっかりしてる間に地下牢に閉じ込められたジャックたち。でも、よく見て見ると中にはホンモノの太守も閉じ込められていた！


○気が付くとそこは牢屋の中…





チュー美人の館へ

ホンモノの太守・劉備さんにはもう少し辛抱してもらって、とにかく地下牢から脱出だ。近くに2人目のお助け・チュー美人の館が。アイテムをもらおう。

にらめっこでアイテムを


○なんとかして笑わせろ




○笑っちゃダメ

ニセ太守を倒せ

チュー美人にもらったアイテム、実はニセモノ太守のヒーマンチューを倒すのには絶対必要なんだ。そして、いざ、対決!! 妖力にくまん変化にかかるとヒーマンチューに食べられちゃうぞ。相手の動きは単純だから落ち着いて戦え！



○とうとう正体をあらわした。


○かなり手強いが、倒せば……

ホンモノ太守がギャマンの館を



トンチン関周辺

ちょっとは自信がついてウキウキの2人が次に立ち寄る場所がここ。でも、町の人と話すとホントにトンチンカンなことばかりで意味がさっぱり分からない。まともな人はいないのぉ？



○アのたからってこれはマズイ

月虎仮面が情報を

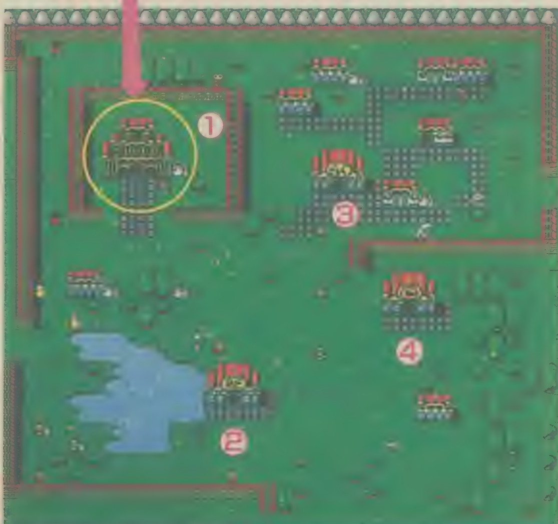
あっちこっち捜してやっといた！　彼こそ3人目のお助け月虎仮面だった。この情報版で、大事なヒントが聞けるよ。



○げーっ、これじゃダメだ

太守・劉邦の館





はやり病の町・トンチン関マップ

あんまん	10
ダッシュスケボー	20
おだての札	85
めがとんパンチ	120

宿泊料	15

①大守の館
②宿屋
③道具屋
④コンビニ屋

南の洞窟へ

どうやら町の中には敵はいないみたい。そこで月虎仮面の情報でこの洞窟へ。中で鏡の盾が手に入る。

鏡の盾をもらおう

鏡の盾をくれた女王の話によると、彼女のすみかだった水蓮城は、今では妖鬼姫というヤツに乗っ取られてしまったらしい…。


気の弱い水蓮の精の女王は、洞窟の中にひっそりといた

水蓮城へ

悪いヤツらは許せないってんで水蓮城へ突入！ 奥にはいました妖鬼姫!! ここでの戦闘はコマンド方式の戦闘だ。彼女の妖怪光線（くらうとアホになる）も鏡の盾があればヘッチャラだ。後は気合で攻撃だぞ。

妖鬼姫を倒せ！


あちゃー、アホになっちゃったよ



水蓮城マップ



町に戻ると鈴が

妖鬼姫を倒すと、還魂丹なるアイテムが手に入る。それを持って町へ戻り、町の中にある泉に投げ込むと、なんとっ！ みるみるうちに人々のアホが治っていくではないか。そして本当の太守に会うと、助けてあげたお礼として、3つ目のギヤマンの鈴が！ そして、アホではなくなった町の人人から、次なる場所・ウケイについて聞けるぞ。

④ウケイ周辺　⑤ヨウカン

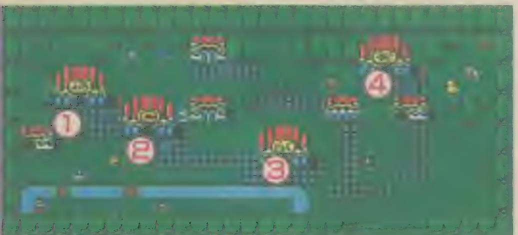
ウケイ周辺

トンチン関からやや北西に向かうと、やってくるのがここ。小さな町ながらヨウカンに近いだけあっていろいろ情報が豊富。中でもヘンな札屋というヤツが酒を要求してくるのがクサイ。



○えっ!ましないのフタって何?

首都近くの村・ウケイマップ



①武器屋　②コンビニ屋　③道具屋　④宿屋

武器屋	
黒帯	50
めがとんパンチ	120
ファイアーパンチ	500
連射弾	200

道具屋	
あんまん	10
タッシュスケボー	20
肉まん	100
みえーるめがね	70

宿屋	
宿泊料	20

東南の塔へ

町人の情報で東南へ。そこには塔がポツンと立っていた。中に入り敵を倒しながら最上階の5階までいくと、ヤッタ、目的の酒が手に入った。ウケイへ戻れ。

2F



○最上階はまだ先だ。体力に気をつけていこう

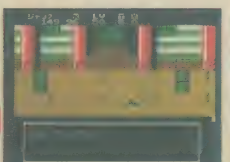
1F



○主にヤン鬼族が中心になって攻めてくるぞ

酒が取れた!

酒とアイテムを交換



○ようやく最上階にたどりつくと、酒が手に入る。もうこんな所に用はない

4F



○いよいよもう1階だ。ダメージは最小にとどめろ

3F



○弾を撃ってくるヤツが多いぞ。すばやく動け!

ヨウカン

ウケイでアイテムを入手して、やって来ました首都・ヨウカン。珍の始皇帝を捜して広い都を歩き回っていると、なんと始皇帝とともに行方不明になっていたポク珍殿下ガ！　しかし、やはり彼も捕らわれの身のようだ。どうしよう。



⬆とんでもない事をぬかす町の人々



甲羅の盾	50
白帯	20
鉄の爪パンチ	30
がんばりパンチ	80

黒帯	50
ファイアーパンチ	500
連射弾	200
ブーメ弾	800

あんまん	10
ダッシュスケボー	20
トンデモコプター	15
みえーるめかね	70

宿泊料	20

①コンビニ屋
②道具屋
③宿屋
④武器屋❶
⑤武器屋❷



⑥ショウリン周辺

地下には何が？

ボクが連れ去られた場所の近くに、不思議なゴミ箱が。そこはなんと地下への通路で、奥には都の人たちが隠れていた。そして、その中に、お助けの霊猿道士と霊犬道士も!!



お互いの誤解が解けて仲なおり。よかった

アスレチックレースで修業を



これも双竜剣のために！

まずは手下と勝負

お助けの2人から合体ドラゴン拳を教わり、いざ、超怒雷のいる屋敷へ！　だが、その直前でG帝4頭という妖魔軍団幹部が登場!!



[illegible]



[illegible]



[illegible]うしいんだよ

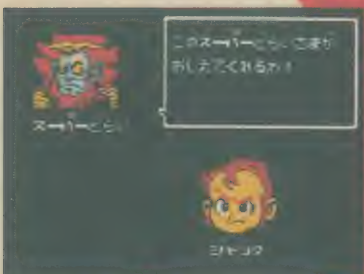


2匹共同で[illegible]

超怒雷と対決！

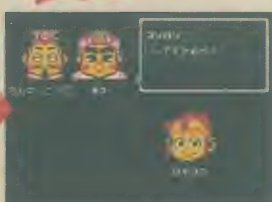
G帝4頭を倒せても、アイテムをたくさん使っちゃったキミ、超怒雷との対決に必要なアイテムは残してあるかな？　とにかく、とっても強いから、レベルに自信がないうちは相手にしないほうがいい。油断大敵。

いよいよボスと対決だ!!





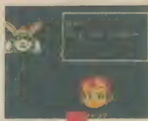
じっくり腰をすえて闘うしか[illegible]ドラゴン拳を有効に使え

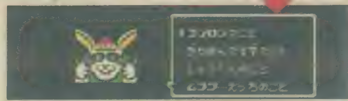


[illegible]何のこっちゃ？　突然の依頼にとまどう

逆に珍の始皇帝を救出したぞ〜！

しかし、旅はまだ続くのだった…





○いきなり英語であいさつ

トッポイジョージの館

助けだした始皇帝とポクから最終目的地のコンロン山について知らされたのはいいけれど、まだまだ先は長そう。そんなこんなでヨウカン攻略の後、最初に立ち寄るのがお助けのトッポイジョージがいるこの館だ。

ショウリン

トッポイジョージにいくつかのヒントを聞き、次に行くのは世界中の武闘家が集まる拳法の里・ショウリン。ここではさまざまな拳法を使う少林6人衆がジャックとリュウを鍛えてくれる。その他、金の爪というアイテムもあるというのだが…どこだろう。



少林道場



拳法の里・ショウリンマップ

少林の笛	100
鉄の爪パンチ	30
連射弾	200
ブーメ弾	800

あんまん	10
トンデモコフター	15
生きかえり薬	100
火消しの札	580

宿泊料	30

1. 武器屋
2. 宿屋
3. コンビニ屋
4. 道具屋

強いぞ！6人衆

館主の元涯さんに会うと、鳥居をくぐった裏山に少林6人衆がいる。腕に自信があるなら試してみなさいと言われる。たしかに6人衆は強い。が、見事勝ち抜けばお助けの龍飛から、ギヤマンの鈴を授かるのだ！



いただき！金の爪

ショウリンの人に、金の爪が欲しいなら鉄の爪を買いなさいといわれて、しぶしぶ買ったのはいいけれど、一体どこで使えばいいのやら。迷っていると、どうやら西の池があやしい。もしかして投げ込むとかね。



○金の爪のありかをつきとめたんなら教えろっちゅうの。オネガイ



○よい子のみんなは正直に答えよう。俺が落としたのは金の爪です

火炎城

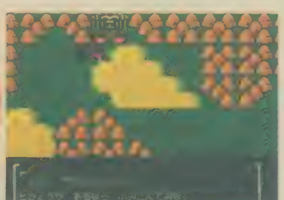
ショウリンでの用事をすませた後、西の洞窟を通り抜け、最初に立ち寄る場所が、この城。あいにくこの時点では中に入ることができないんだな、実は。

西の洞窟を抜けろ

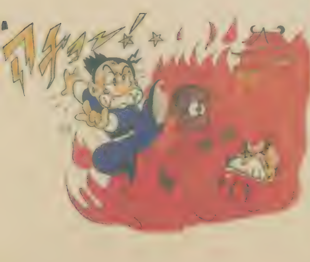
ジャックとリュウの旅も、いよいよ佳境。西のはしっこのほうに、さらに西の地域に通じる洞窟があった。中はひっそりとして、しかも見える範囲はけっこう狭い。でも、最初の洞窟とあって道はそんなに複雑じゃないよ。

中に入れないっ！

まっくろけになって困ってると、北の大陸にいるお助け12支ん匠の1人・レイラ姫に会えと不思議なメッセージが。



○こんがり焼けこげてしまったよん。どうしたら入れる!?





西の大陸へ

ショウリンへ

西の洞窟マップ

烈火の盾	250
少林の棒	100
ブーメ弾	800
かなしばり弾	1000

あんまん	10
電池	30
トンデモコプター	15
魔法のめかね	1050

宿泊料	40

シャチ周辺

火炎城には入れない。仕方がないからヒントをたよりに北西方向に向かうと、山に囲まれた砂漠の町・シャチがあった。

シャチの町マップ



①道具屋
②宿屋
③武器屋
④コンビニ屋

北の塔にアイテム

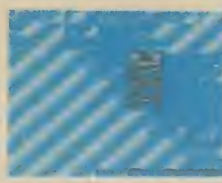
シャチで準備を整えた後、北の塔に行くか、それともレイラ姫の館か迷う人もいると思うけど、やっぱり塔が先。なぜって、ここの敵を倒すと便利な乗り物、かっとび四駆が手に入るんだ。

レイラ姫の館

かっとび四駆を入手したら、イッキにレイラ姫の館へ驀進だ。だけど、肝心のレイラ姫がいない。アレレと思っていると、かわいそうな鳥が1羽、しきりにジャックたちを帰そうとする。しかし、そのとき突然、邪念坊が出現!!



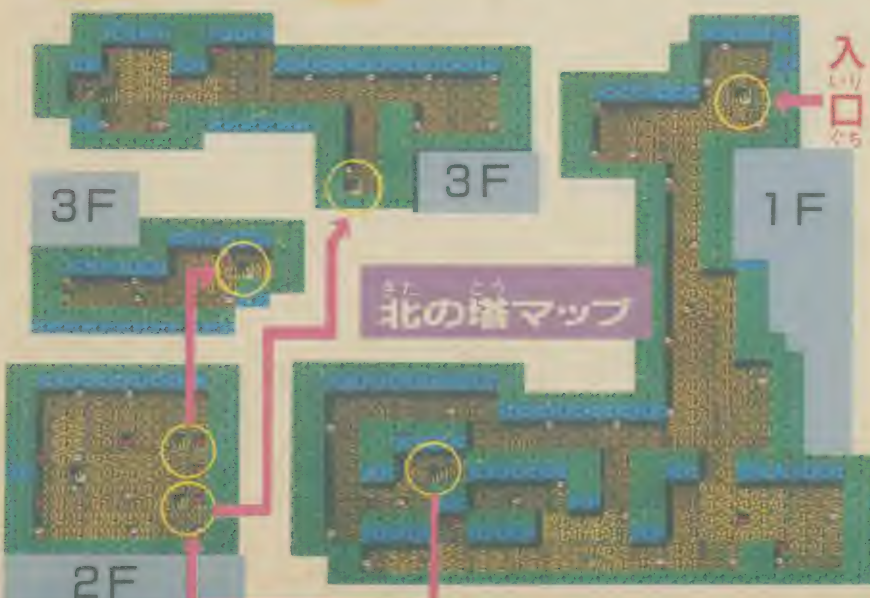
こんなザコキャラ相手じゃないよーだ。かっとび四駆でぶっ飛ばせー



やっと塔に着いたね。長い中てくてく歩いてきたかいがあったぜ

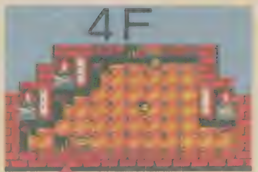


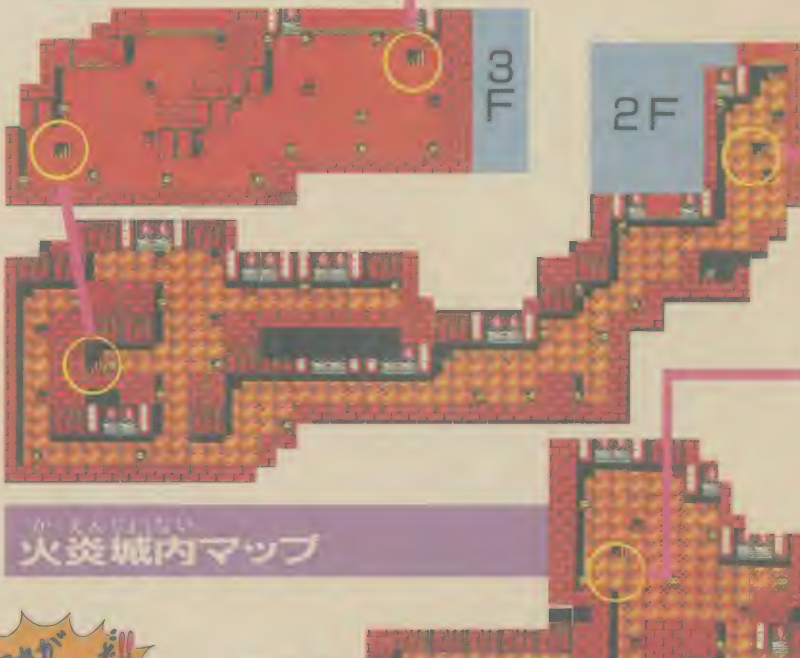
これで楽チンに移動OKッスヨ



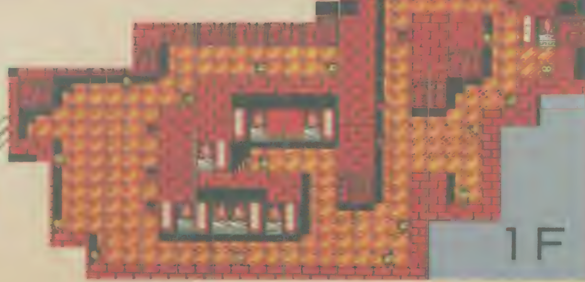
火炎城内

ここは、にっくき龍帝将軍のいる火炎城。昔は木蘭城というとてもきれいな城だったとか。だが、今では城は炎に包まれ、しかも龍帝将軍が城を乗っ取って、道行く人々をとおせんぼしてるってわけだ。マップを見て、龍帝将軍のいるところまで進んで行こう。ここも、視界がかなりせまいぞ。





火炎城内マップ





いよいよ城内へ

まるで灼熱地獄のような城内を歩き回り、4階まで辿りつくと、龍帝将軍は1人闇の中でジャックたちを待っていた。仲間の復讐心に燃えるヤツを、はたして倒すことができるか？



○おまえが龍帝将軍か。よ〜し、おいらがぶっとばすぞ〜



○誰かいるぞ。君は誰だい。僕ジャック

龍帝将軍と勝負

さすがに将軍っていうだけあって、とても強い。しかも、ここでの戦闘はアクション。慣れないうちは痛い目にあうぞ。





○近衛兵が後をずっとついて来る。しつこい

リンリンランラン

道中最後の1番大きな村が、ここ。ふたごの村の異名を持つだけにヤハリと言うべきか、ナゾがありそう。最後の決戦に備えて準備はしっかり整えよう。



○いよいよ最後の村だ。冒険も終わりに近づいたね



○やっとリンリンランランに着いたぞ。うれぴー

お助けの羅牛が

町のほぼ中心に、なんかヘンな人がいるなぁと近づいてみると、どうやらお助けの1人、羅牛らしい。しかし彼は、何か悩んでいる様子だ。神々塔に秘密があるらしいのだが…。



○よしよし。いい子だから泣くなよ



迷沌楼

ここは、最終目的地のコンロン山に関して重要なポイントを含んでいる場所だ。最後まであとわずかか、あせらず行こう。

扉が開いた！

神々塔である条件を満たし、この迷沌楼に再びやって来ると、扉を開けることができるのだが、はて、どこへ続くのやら…。



このオッサンが重要なヒントをくれるんだ

情報も入るぞ

このあたりまでくると、ギヤマンの鈴についての具体的な効果に疑問を感じている人もいると思うけど、やっとそのナゾが解けるぞ。



この建物で情報が聞けそうだ。間違いない聞けるに決まった

最後の鈴はここに

そして、最後の鈴（7個目）がやっとここで手に入る!! 全部そろうとどうなるかは、最後のオタノシミ。頑張って、やっぱり自分の目で確かめて欲しいな。

神々塔

その名からも分かる通り、天界と人間界をつなぐ場所。ここには最後のお助け、チヨイ待ちお婆がいる。彼女は羅牛の秘密も知っているらしく、いろいろとヒントを教えてくれる。そしてコンロン山についても、もしかして聞けるかな？



あれれ、誰かいるぞ。こんちわ！

コンロン山

さあ、チャイニーズランドを襲った1番の黒幕、妖魔軍団首領・獄君大王のすみかがここだ。この不気味な山の奥底のさらにどこかで、ジャックたちを待つ！



敵キャラデータ集

ジャックたちの行く先々に登場してはジャマする敵キャラたちをここで紹介。敵のレベル、体力、攻撃力のデータ集だ。特徴をよく知って、それぞれに有効な攻撃をして、さっさとやっつけてしまおう。

アクション戦の敵

敵には、それぞれ弱点や攻略法がある。それをマスターすれば、指先の神経のない人でも敵を倒せるよ。





データはこう見る!

敵キャラ名	
レベル	敵キャラの画面上の写真
体力	
攻撃力(特殊攻撃)	
特徴・攻略法	

人喰いぬらりん

レベル	1
体力	1
攻撃力	5



ジャックが肉まんにされている時は、食われてしまう

ぬらりぴょん

レベル	15
体力	15
攻撃力	10 (10)



ぬらりんの強力版。弾を撃ってくるから気をつけろ

ぬらりん

レベル	1
体力	1
攻撃力	1



はっきり言ってザコキャラ。踏みつぶし攻撃が有効だぞ

超ヤン鬼

レベル	12
体力	12
攻撃力	7 10



血の気が多いこいつは、悪気弾を撃ってくる

赤ヤン鬼

レベル	2
体力	2
攻撃力	1



こちらもパンチが得意技。青ヤン鬼とそう変わらない

青ヤン鬼

レベル	1
体力	1
攻撃力	1



ジャックたちに向かってパンチ攻撃をしかけてくる

魔怒ウルフ

レベル	25
体力	25
攻撃力	10



チームワークがいい。囲まれないように

剣歯虎

レベル	27
体力	27
攻撃力	15



とにかく力が強い。こいつはさらに弾も撃つ

ニャン拳術士

レベル	15
体力	19
攻撃力	10



パンチ中心の攻撃をするが、ヤン鬼族より数倍強い

魔怒ウルフチーフ

レベル	28
体力	28
攻撃力	18



自分が弾になって、ぶつかってくる。かわいいヤツだ

支那虎

レベル	28
体力	28
攻撃力	18



1発でもパンチを受けると相当なダメージをくらう

ニャン拳幻士

レベル	20
体力	20
攻撃力	10 20



悪念弾を放ってくる。遠くにいても、要注意だ

死霊兵A

レベル	24
体力	24
攻撃力	10



弓を使って攻撃してくる。パンチでしか倒せないんだ

幻邪僧正

レベル	20
体力	100
攻撃力	―



妖術士。いろいろな術をしかけてくる

獣怪人

レベル	27
体力	27
攻撃力	10



気攻術で攻撃してくる。早めに倒してしまおう

死霊兵B

レベル	24
体力	25
攻撃力	10



死霊兵Aと基本的に同じ。色が違う

幻邪元帥

レベル	26
体力	140
攻撃力	―



元帥というだけあって一番偉いのだろうと思う

獣魔人

レベル	27
体力	27
攻撃力	10



しがみついてくる。そのまま投げ飛ばされてしまう

バイソンシルバー

レベル	23
体力	23
攻撃力	11 40



レベルが低いうちは苦労する。爆雷破攻撃には注意

青とんきん

レベル	7
体力	7
攻撃力	3



ブタさんだと思って油断するとヤリで刺されて痛い

キラー仮面

レベル	10
体力	10
攻撃力	5



パンチ攻撃が得意技。ぐいーんと伸びるパンチに注意

グランドバイソン

レベル	32
体力	32
攻撃力	20 60



バイソン系の最強版だ。固いし、強いしイヤな奴

赤とんきん

レベル	8
体力	8
攻撃力	3 3



こいつは弾も撃ってくる。少し離れてキックで倒せ

マーダー仮面

レベル	19
体力	19
攻撃力	10



こいつもパンチが得意。素顔を見せないシャイな奴だ

ガツンカッパ

レベル	1
体力	1
攻撃力	—



当っても、はね飛ばされるだけでダメージは受けない

錦糸鳥

レベル	12
体力	12
攻撃力	2 10



鳥のくせに弾を撃ってくるぞ。弾をよけつつ戦え

けだモンA

レベル	25
体力	25
攻撃力	—



当ってもはね飛ばされるだけで、ダメージは受けない

ズシンカッパ

レベル	18
体力	18
攻撃力	—



池にはね飛ばされると体力が半分になる。気をつけろ

幽霊鳥

レベル	25
体力	24
攻撃力	15 20



錦糸鳥の強力版。キックで闘うと倒しやすいぞ

けだモンB

レベル	25
体力	25
攻撃力	—



けだモンA、Bは剣でなければ倒せないんだ

妖魔ホーク

レベル	20
体力	20
攻撃力	7 20



ホークというだけあって口ばしでツンツンしてくる

氷角龍

レベル	12
体力	60
攻撃力	8



レベルが低いうちはひたすら逃げまわろう。強いんだ

ハカイダン改A

レベル	1
体力	1
攻撃力	–



しつこくしがみついてくる。モテる男はつらいぜ

弾丸ホーク

レベル	28
体力	28
攻撃力	12 30



ホーク族は、止まっている時しか倒せない。よく見ろ

火炎龍

レベル	30
体力	150
攻撃力	15 25



炎を吐いてくるぞ。龍は剣でしか倒せないのだ

ハカイダン改B

レベル	15
体力	15
攻撃力	7



「みえーるめがね」がなければ見えないんだ。困った

豪猛羅

レベル	25
体力	125
攻撃力	20



体当たりで攻撃してくる。これが固くてとても痛い

ミケキャッツ

レベル	14
体力	14
攻撃力	



石化光線を受けると、石になってしまって動けないぞ

QPのキツネ

レベル	26
体力	100
攻撃力	15



偽ジャックを産む。ジャックが何人も出て混乱するぞ

死念怪

レベル	25
体力	150
攻撃力	8 15



2匹で連携して攻撃してくるぞ。1匹に的をしぼれ

魔空仙

レベル	24
体力	90
攻撃力	8 20



死霊兵を産むわ、棒で殴るわ、弾を撃つわ。キライだ

Dr.仙鬼

レベル	25
体力	100
攻撃力	18



4人いるんだけど、本物は1人だ。本物だけをねらえ

コマンド戦の敵

ここでは、コマンド戦の敵キャラを全て紹介しちゃうぞ。コマンド戦の敵は少林の西の洞窟とシャチの北の洞窟の2カ所に出現する。みんな強い敵ばかりだから、洞窟に入る前にあんまんをいっぱい持とう。

敵キャラ名	
レベル	敵キャラの画面上の写真
体力	
攻撃力1 (妖術波・気功術)	特殊武器を使った時の写真
攻撃力2 (体当たり・パンチ)	
特徴・攻略法	

たけだのしんげん

レベル	14
体力	180
攻撃力1	6
攻撃力2	14



あの武田信玄の子孫!? 風林火山攻撃をしてくるぞ。あんまり強くないのでサクサク倒していこう

超(スーパー)怒(ど)雷(らい)

レベル	25
体力	250
攻撃力1	—
攻撃力2	20



妖力ドラゴン変化でドラゴンに変身する。変身した後は攻撃がまったく通用しない。元に戻るのをひたすら待て

妖(ヨウ)鬼(キ)姫(ヒメ)

レベル	17
体力	180
攻撃力1	9
攻撃力2	—



いろんな妖術を使ってくる。石にされたり、アホにされたりするとジャックは抵抗できなくなっちゃうんだ

QPのきつね



レベル	26
体力	150
攻撃力1	10
攻撃力2	—

かわいい顔をしているけど、攻撃はシビアだ。3匹に分身したりもする。3回続けて攻撃してくる。痛い！

ヒッ虎(トラ)



レベル	26
体力	180
攻撃力1	10
攻撃力2	16

これはナチスの残党か!? 飛行機による奇襲攻撃や、戦車によるファイアー攻撃をしてくる。ハイル・ヒッ虎！

ダイブツオー



レベル	30
体力	240
攻撃力1	20
攻撃力2	16

大仏というだけあって力もちだ。体力も攻撃力も高い。岩を持ち上げて投げつけてきたりする

邪念坊(じゃねんぼう)



レベル	27
体力	270
攻撃力1	16
攻撃力2	—

坊さんのわりにはひねくれた野郎だ。部下にぬらりんを連れている。にくまんにされるとぬらりんに食われちまう

アイテム一覧

最後に、チャイニーズランドを冒険する上で使うことになる、武器・防具を含めたアイテム類を紹介するよ。いろいろ種類があるけど、それぞれ使い方や効能が違うから、これを見てちゃんとチェックしてね。

パンチ



攻撃の主力であるパンチは、アイテムでより強力になる。あらかじめどこでどのパンチを使うか考えて買っておこう。君の頭の使いどころだ。

	攻撃力	パンチ速度
鉄の爪パンチ	+2	1段UP
がんばりパンチ	+3	2段UP
めがとんパンチ	+8	2段UP
ふあいやーパンチ	+10	2段UP
のびーるパンチ	+12	2段UP
最強パンチ	+14	2段UP
最低パンチ	×½	2段UP

盾



敵の妖術波や弾などを、正面からならはね返せる。敵によって使い分けよう。同じく敵からのダメージを軽くするアイテムの帯をセットで装備すると、より有効。

甲羅の盾	ヒーマンチューや、幻邪道士などとの対戦に使え
烈火の盾	幻邪僧正やヒガ暴坊との戦闘のときに使おう
鏡の盾	水蓮の妖精たちの宝物。妖鬼姫と戦うときはコレ
盤古の盾	ハカイダン改B、魔空仙からはこれで身を守ろう

剣



それぞれ有効な敵にだけ使うようにしよう。弱い敵に使うと修業値が得られない。しかし氷角龍や火炎龍など剣しか効かない敵もいるので、強力なものを持ちたい。

隻龍剣	最初に取れる剣。魔空仙や獣猿人に有効だ
双龍剣	化けとうろう、氷角龍などに有効。そして……
聖風剣	風をもおこすといわれる剣。火炎龍などに使え
王帝剣	最強の剣という、ウワサの剣。どこにあるのかな

お札



特定の敵の早い動きを、遅くする。持ってるだけでその効果が現れるスグレモノ。

とりもちの札	ガサ傘、錦糸鳥に効果あり。とりもちだもんね
おだての札	ヒーマンチューや、とんきんなどがいたらコレ
まじないの札	超怒雷と、G帝4頭に有効。しっかり装備してね
火消しの札	砂漠の灼熱地帯を旅するにはぜひとも持ってたい
魔封じの札	どんな敵に有効なのかは秘密。君が見極めてくれ

お守り



敵にかけられた妖術を弱められる。抱きつきや石化から通常よりも早く脱出できるのだ。旅のおともにぜひ。

力のお守り	ハカイダン改の抱きつき攻撃がきたらこれを使え
闘志のお守り	ヒーマンチューのにくまん変化などを防げる
勇気のお守り	幻邪僧正の変身光線がきたらこれで防ぎたい
正義のお守り	幻邪元帥との戦いの前に持っておきたい！

帯



- 白帯
- 黒帯
- 少林の帯
- 拳精の帯

敵の妖術波や弾などによるダメージを軽減。下のものほど強。

闘魂弾



戦闘画面中にアイテムを取ると、闘魂弾が使えるようになる。遠くの敵も倒せるぞ。
Ⓐボタンを押しっぱなしにして気合いをためて撃つと、貫通弾にもなる。

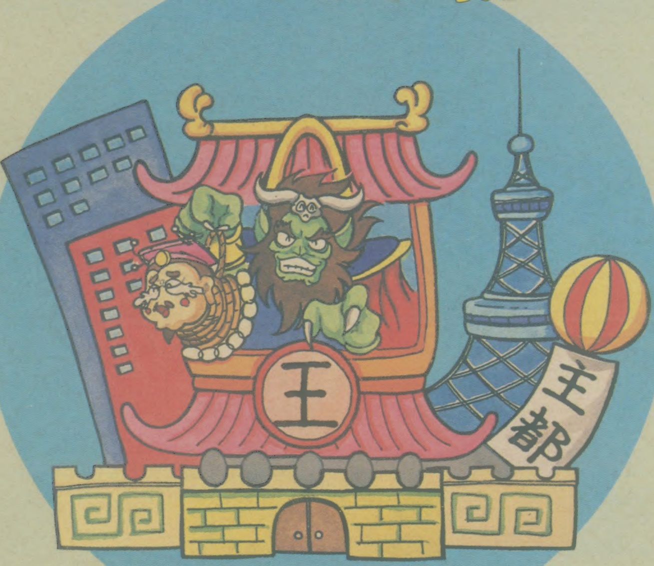
気合い弾	その名の通り気合いを相手にぶつける
連射弾	連続して弾を撃てる。ビシビシ敵を倒せ
ブーメ弾	ブーメランのように撃った弾が戻ってくるぞ
かなしばり弾	敵を動けなくする。やーいやーい悔しいか

その他

トンデモコプター	前に一度寄った町ならどこへでもひとっ飛び。便利なアイテムなのだ
ダッシュスケボー	体力が低くなってやられそうになったら、これで戦闘画面から脱出だ！
生きかえり薬	2Pの場合、片方が死んでしまったら、これで生き返らせてあげよう
電池	かっとび四駆マシンのバッテリーだ。一定時間マシンを動かせるよ
あんまんにくまん	あんまんは体力が少し回復。にくまんは全開に回復する。ぜひ買って！

スーパーチャイニーズ2

ドラゴンキッド



ファミリーコンピュータ Magazine No.10特別付録②